



Tipologia	Type of Act	Act	
Registrazione n.	Registration no.		161
Data	Date		7 nov 2016

Oggetto: **Official LudoSport Competitions**
 Subject:

I. DEFINIZIONI E PUNTEGGI UFFICIALI

1. Le competizioni ufficiali di Light Saber Combat Sportivo LudoSport valide ai fini del rating internazionale sono, in ordine di rilievo:

- Torneo di Scuola
- Torneo di Accademia
- Torneo Nazionale
- Champions' Arena (Torneo Internazionale)

2. Ogni Torneo assegna punti secondo la seguente tabella:

Torneo di Scuola	XPR	WAR	STY
Primo assoluto First overall		15	
Secondo assoluto Second overall		10	
Terzo assoluto Third overall		5	
Primo in Stile First in Style			15
Secondo in Stile Second in Style			10
Terzo in Stile Third in Style			5
Partecipazione Participation		10	
Singola vittoria Single win		3	
Singola sconfitta Single defeat	2		

Torneo di Accademia	XPR	WAR	STY
Primo assoluto First overall		50	
Secondo assoluto Second overall		40	
Terzo assoluto Third overall		30	
Primo in Stile First in Style			50
Secondo in Stile Second in Style			40
Terzo in Stile Third in Style			30
Partecipazione Participation		10	
Singola vittoria Single win		3	
Singola sconfitta Single defeat	2		

3. I piazzamenti nello Stile andranno assegnati per accumulo di punti guadagnati negli scontri del Torneo.

Tali punti potranno essere da uno a tre, assegnati dal Giudice di Gara o da un'apposita giuria autorizzata da SLM con la seguente logica:

- 1 punto per una singola tecnica perfettamente eseguita;
- 2 punti per una intera sequenza perfettamente eseguita;
- 3 punti per una prestazione globalmente impeccabile dal punto di vista tecnico.

La somma di tutti i punti ricevuti dal singolo atleta nel Torneo (o nella fase del Torneo entro la quale gli organizzatori decideranno

I. DEFINITIONS AND OFFICIAL SCORES

1. The official competitions of LudoSport Sporting Light Saber Combat that count towards international rating are, in order of importance:

- School Tournament
- Academy Tournament
- National Tournament
- Champions' Arena (International Tournament)

2. Each Tournament assigns points according to the following table:

Torneo Nazionale	XPR	WAR	STY
Primo assoluto First overall		300	
Secondo assoluto Second overall		200	
Terzo assoluto Third overall		100	
Primo in Stile First in Style			300
Secondo in Stile Second in Style			200
Terzo in Stile Third in Style			100
"Best" (Jedi, Padawan, School...)	10		
Partecipazione Participation		10	
Singola vittoria Single win		3	
Singola sconfitta Single defeat	2		

Champions' Arena	XPR	WAR	STY
Primo assoluto First overall		400	
Secondo assoluto Second overall		300	
Terzo assoluto Third overall		200	
Quarto assoluto Fourth overall		100	
Primo in Stile First in Style			400
Secondo in Stile Second in Style			300
Terzo in Stile Third in Style			200
Quarto in Stile Fourth in Style			100
Partecipazione Participation		20	
Singola vittoria Single win		3	
Singola sconfitta Single defeat	2		

3. Placements in Style will be allocated by accumulation of points awarded in the Tournament fights.

These points can be from one to three points, allocated by the Competition Judge or by a special jury authorized by SLM with the following logic:

- 1 point for a single technique perfectly executed;
- 2 points for an entire sequence perfectly executed;
- 3 points for an overall impeccable technical performance.

The sum of all the points received by each athlete in the tournament (or in the stage of the tournament where the organizers decide to limit their assessment) will go towards the final ranking and awards.



Tipologia	Type of Act	Act
Registrazione n.	Registration no.	161
Data	Date	7 nov 2016

Oggetto: **Official LudoSport Competitions**
Subject:

di limitare la valutazione) concorrerà alla definizione della classifica finale e dei premiati.

4. I Tornei di Scuola, di Accademia e Nazionali possono essere svolti nelle modalità ritenute più opportune dagli organizzatori, con l'obiettivo di massimizzare l'esperienza degli allievi attraverso un adeguato numero di scontri e con l'osservanza dei seguenti requisiti:

a) gli eventuali gironi di qualificazione non possono avere più di 10 allievi ciascuno;

b) il punteggio massimo attribuibile al singolo allievo per le sfide sostenute non può essere superiore a 45.

5. In caso vi siano più Accademie in una Nazione, i Rettori dovranno organizzare il Torneo Nazionale garantendo l'accesso agli allievi di ciascuna Accademia secondo criteri condivisi. In fase decisionale ogni Accademia avrà un voto.

II. CALENDARIO

6. L'anno accademico LudoSport inizia il 1° settembre e termina il 31 agosto di ogni anno.

7. I Tornei possono svolgersi in qualunque momento dell'anno accademico, preferibilmente all'interno dell'ultimo trimestre o durante l'estate, comunque prima del 31 agosto.

Può svolgersi un solo Torneo ufficiale l'anno in ciascuno dei livelli indicati.

8. La Champions' Arena si svolge in una data variabile nei mesi di novembre o dicembre.

III. CHAMPIONS' ARENA

9. Per la selezione degli invitati alla Champion's Arena verranno considerati i vincitori dei Tornei legittimamente tenuti nelle singole nazioni all'interno della finestra prevista.

10. Con l'aumentare del numero di Accademie, potranno essere definiti da SLM diversi altri criteri di ammissione che prenderanno sicuramente in considerazione il punteggio WAR e STY all'interno della piattaforma Myludosport e l'interesse a garantire la più ampia rappresentatività delle Nazioni in cui il Light Saber Combat sportivo è praticato.

SLM si riserva comunque il diritto di invitare direttamente atleti LudoSport non rientranti in alcuna delle categorie o dei requisiti ufficializzati, a suo insindacabile giudizio.

IV. ALTRE DISPOSIZIONI

11. Scuole e Accademie possono concordare al proprio interno e fra loro di tenere diverse altre competizioni, cui però non verrà assegnato alcun punto rating.

4. The School, Academy and National Tournaments can be carried out in the ways considered most appropriate by the organizers, with the goal of maximizing the pupils' experience via an adequate number of fights and by observing the following requisites:

a) Any qualification rounds cannot include more than 10 pupils each;

b) The top score that can be attributed to each pupil for the fights they participate in can be no more than 45.

5. In the event there is more than one Academy in a Nation, the Rectors must organize a National Tournament, guaranteeing entry to pupils from each academy according to shared criteria. During the decision-making phase, each Academy will have one vote.

II. CALENDAR

6. The LudoSport Academic Year begins on 1st September and ends on 31st August of each year.

7. The Tournaments can be held at any time during the academic year, preferably in the last term or during the summer, but before 31st August.

Only one official tournament can be held each year in any of the indicated levels.

8. The Champions' Arena will be held on a different date in the months of November or December.

III. CHAMPIONS' ARENA

9. For the selection of the athletes invited to the Champion's Arena the winners of tournaments correctly held in each country inside the programmed window will be considered.

10. With the increase in the number of Academies, different admission criteria can be defined by SLM that will surely take into consideration the WAR and STY score on the Myludosport platform and the interest in guaranteeing the broadest representation of national in which sporting Light Saber Combat is practised.

SLM reserves the right to undisputedly invite LudoSport athletes directly who do not come under any of the official categories or requisites.

IV. OTHER PROVISIONS

11. Schools and Academies can agree - alone or with each - to hold other competitions but for which no rating point will be allocated.