



Type of Act	Act
Registration no.	221
Date	16 Jan 2022

Subject: **Official LudoSport Competitions**

I. DEFINITIONS AND OFFICIAL SCORES

1. LudoSport official competition system culminates with the International Champions' Arena.

Members of the network can access it through their performances in the lower tier tournaments, here listed in order of importance:

- A) National Tournaments
- B) Academy Tournaments
- C) School Tournaments

Performance is measured by means of War and Style Points.

2. Each Tournament, apart from the Champions' Arena, assigns points according to the following tables:

School Tournaments	WAR	STY
First in War Primo in War	15	
Second in War Secondo in War	10	
Third in War Terzo in War	5	
First in Style Primo in Stile		15
Second in Style Secondo in Stile		10
Third in Style Terzo in Stile		5
Participation Partecipazione	0	0
Leaderboard Points * Punti Classifica *	N x 0,5	N x 0,5

National Tournaments	WAR	STY
First in War Primo in War	75	
Second in War Secondo in War	50	
Third in War Terzo in War	25	
First in Style Primo in Stile		75
Second in Style Secondo in Stile		50
Third in Style Terzo in Stile		25
Participation Partecipazione	10	10
Leaderboard Points * Punti Classifica *	N x 2	N x 2

I. DEFINIZIONI E PUNTEGGI UFFICIALI

1. Il sistema di competizioni ufficiali LudoSport trova il suo culmine con il torneo internazionale definito "Champions' Arena". I membri del Network possono accedere attraverso i risultati ottenuti nelle competizioni di ordine inferiore, elencate di seguito per importanza:

- A) Tornei Nazionali
- B) Tornei Accademici
- C) Tornei d'Ordine

I risultati sono misurati in punti War e Stile

2. Ogni torneo, tranne la Champions' Arena, assegna punti secondo la tabella sottostante:

Academy Tournaments	WAR	STY
First in War Primo in War	45	
Second in War Secondo in War	30	
Third in War Terzo in War	15	
First in Style Primo in Stile		45
Second in Style Secondo in Stile		30
Third in Style Terzo in Stile		15
Participation Partecipazione	5	5
Leaderboard Points * / Punti Classifica *	N x 1	N x 1

* See the next paragraph for the details/Leggi il prossimo paragrafo per i dettagli



Type of Act	Act
Registration no.	221
Date	16 Jan 2022

Subject: **Official LudoSport Competitions**

3. Leaderboard Points

Leaderboard points are assigned to all the participants of the tournament according to their position in the final leaderboard and the number of participants of the tournament itself following this formula:

$N = \text{Number of participants in the tournament} - \text{Leaderboard Position} + 1$

“N” will be then multiplied by a coefficient that will depend on the level of the tournament:

- School Tournament: $x 0,5$ >>> (results have to be rounded up)
- Academy Tournament: $x 1$
- National Tournament: $x 2$

The result of this operation will determine the points to assign to each athlete. (see the following examples)

3. Punti Classifica

I Punti Classifica sono assegnati a tutti i partecipanti del torneo, a seconda del loro posizionamento nella classifica finale e del numero di partecipanti al torneo stesso, seguendo questa formula:

$N = \text{Numero di partecipanti al torneo} - \text{posizione in Classifica} + 1$

“N” verrà poi moltiplicato per un coefficiente che varierà a seconda del livello del torneo:

- Torneo d’Ordine: $x 0,5$ >>> (i risultati vanno arrotondati per eccesso)
- Torneo Accademico: $x 1$
- Torneo Nazionale: $x 2$

Il risultato di questa operazione determinerà i punti assegnati a ogni atleta. (vedere l’esempio qui sotto)

Examples/Esempi

School Tournament with 20 participants: Player A arrives 1st in the War Leaderboard and 5th in the Style Leaderboard.
His/hers N for War will be: $20 - 1 + 1 = 20$
His/hers N for Style will be: $20 - 5 + 1 = 15$
Being in a School Tournament, he/she will receive 10 War Points ($20 \times 0,5$) and 8 Style Points ($15 \times 0,5$ with round up).
Then he/she will receive 15 bonus War points being 1st in War.
His/hers final score will be: War – 25 | Style – 8

Torneo d’Ordine con 20 partecipanti: Player A arriva 1° nella Classifica War e 5° nella Classifica Stile
Il suo N per War sarà: $20 - 1 + 1 = 20$
Il suo N per Stile sarà: $20 - 5 + 1 = 15$
Essendo un torneo d’Ordine, riceverà 10 Punti War ($20 \times 0,5$) e 8 Punti Stile ($15 \times 0,5$ arrotondato per eccesso)
Riceverà inoltre 15 punti War bonus per essere arrivato/a 1° in War
Il suo punteggio finale sarà: War – 25 | Stile – 8

National Tournament with 64 participants: Player B arrives 2nd in the War Leaderboard and 10th in the Style Leaderboard.
His/hers N for War will be: $64 - 2 + 1 = 63$
His/hers N for Style will be: $64 - 10 + 1 = 55$
Being in a National Tournament, he/she will receive 126 War Points (64×2) and 110 Style Points (55×2)
Then he/she will receive 50 bonus War points being 2nd in War, 10 War and 10 Style points for the participation.
His/hers final score will be: War – 186 | Style – 120

Torneo Nazionale con 64 Partecipanti: Player B arriva 2° nella Classifica War e 10° nella Classifica Stile
Il suo N per War sarà: $64 - 2 + 1 = 63$
Il suo N per Stile sarà: $64 - 10 + 1 = 55$
Essendo un torneo Nazionale, riceverà 126 Punti War (64×2) e 110 Punti Stile (55×2)
Riceverà inoltre 50 punti War bonus per essere arrivato/a 2° in War, 10 Punti War e 10 Punti Stile per la partecipazione.
Il suo punteggio finale sarà: War – 186 | Stile – 120



Type of Act	Act
Registration no.	221
Date	16 Jan 2022

Subject: **Official LudoSport Competitions**

II. LEADERBOARDS

At the end of each tournament the organization has to create the two leaderboards, one for War and one for Style. The leaderboards will include all the participants of the tournament from the first ranked to the last, and they will be fundamental for the assignation of the points.

4. The **Style Leaderboard** is created by the Style rating during the tournament, according to the INCOM rules. The higher the rating, the higher the position. In case of an Ex-Aequo in the style rating, the two participants will share the same position.

II. CLASSIFICHE

Alla fine di ogni torneo l'organizzazione deve creare le due classifiche, quella War e quella Stile. Le classifiche includeranno tutti i partecipanti del torneo dal primo posizionato all'ultimo, e saranno fondamentali per l'assegnazione dei punti.

4. La **Classifica Stile** viene creata dalla valutazione dello Stile durante il torneo, secondo le regole INCOM. Più alta la valutazione, più alta la posizione in classifica.

Examples | Esempi

Style Rating Valutazione Stile		Style Leaderboard Classifica Stile	
Player 1	8.00	Player 1	1 st
Player 2	6.50	Player 5	2 nd
Player 3	7.00	Player 3	3 rd
Player 4	7.00	Player 4	3 rd
Player 5	7.50	Player 2	5 th

5. The **War Leaderboard** is created according to the phase of the tournament in which an athlete is eliminated. To avoid a lot of Ex-Aequo, the rank in the Style Leaderboard will determine the position on the War Leaderboard of the athletes that have been eliminated in the same round of the Final Phase. Athletes that have been eliminated in the Pool Phase will be ranked according to the average of the points they scored in the pools and in case of a tie, the rank in the Style Leaderboard will determine the position. In the case that two athletes have been eliminated in the same round of the final phase or in the Pool Phase with the same average points, and they have the same Style Rating, they will share the same position on the War Leaderboard.

5. La **Classifica War** viene creata a seconda della fase del torneo nel quale l'atleta viene eliminato. Per evitare numerosi casi di pareggio, la posizione nella Classifica Stile determinerà la posizione nella Classifica War degli atleti che sono stati eliminati nella stessa fase Finale. Gli atleti eliminati nei gironi saranno classificati in base alla loro media punti, e in caso di pareggio, la loro posizione nella Classifica Stile determinerà la posizione. Nel caso in cui due atleti siano eliminati nella stessa fase (finale o gironi) e abbiano la stessa posizione nella Classifica di Stile, avranno anche la stessa posizione nella Classifica War.



Type of Act	Act
Registration no.	221
Date	16 Jan 2022

Subject: **Official LudoSport Competitions**

Examples | Esempi

Player X wins the tournament in the Arena and he/she ranks 1st in War. Player Y ranks 2nd, Player Z ranks 3rd and Player W ranks 4th. That means they will be number 1, 2, 3 and 4 in the War Leaderboard, no matter their Style Rank.

Player A, Player B, Player C and Player D have been eliminated in the quarterfinals (top 8). That means that they will occupy the the position in the War Leaderboard from the 5th to the 8th, according to their Style Rank. (see table below)

Player X vince il torneo in Arena e si classifica 1° in War. Player Y arriva 2°, Player Z arriva 3° e Player W arriva 4°. Questo significa che saranno rispettivamente nelle posizioni 1, 2, 3 e 4 della Classifica War, a prescindere dal loro posizionamento nello Stile.

Player A, Player B, Player C e Player D sono stati eliminate nei quarti di finale (Top 8). Questo significa che occuperanno le posizione nella Classifica War dal 5° all'8° posto, secondo la loro posizione nello Stile (vedi tabella sotto)

Athlete Atleta	Round of Elimination Fase di Eliminazione	Style Rank Classifica Stile	War Leaderboard Classifica War
Player A	Quarterfinal (Top 8)	4 th	5 th
Player B	Quarterfinal (Top 8)	16 th	8 th
Player C	Quarterfinal (Top 8)	8 th	6 th
Player D	Quarterfinal (Top 8)	12 th	7 th

Player F, Player G, Player H and Player L have been eliminated in the Pools, in a tournament with a Final Phase that started with the Top 32. Their War Leadearboard position will be from the 33rd spot below, according to their average points and consecutively their Style Rank.

Player F, Player G, Player H e Player L sono stati eliminate nei Gironi, in un torneo con una Fase Finale con i migliori 32. La loro posizione in Classifica War sarà dal 33° posto in giù, secondo la loro media punti e di seguito il loro posizionamento in Stile.

Athlete Atleta	Round of Elimination Fase di Eliminazione	Average points scored in the pool Media punti ottenuti nel girone	Style Rank Classifica Stile	War Leaderboard Classifica War
Player F	Pools Gironi	1,5	24 th	33 rd
Player G	Pools Gironi	1,2	31 st	35 th
Player H	Pools Gironi	1,2	28 th	34 th
Player L	Pools Gironi	1,0	11 th	36 th



Type of Act	Act
Registration no.	221
Date	16 Jan 2022

Subject: **Official LudoSport Competitions**

II. TOURNAMENT ORGANIZATION

6. The School, Academy and National Tournaments shall be carried out according to the INCOM ruleset¹ for Rated tournaments, with the goal of maximizing the pupils' experience via an adequate number of fights.

Some important points to remember:

- a) Any qualification rounds cannot include more than 10 pupils each.
- b) The maximum number of participants for a Academy Tournament is 128.
- c) The maximum number of participants for a National Tournament is 64.
- d) Rated tournaments shall have both Style and War judgment from INCOM authorized personnel.

7. In the event that there is more than one Academy in a Nation, the Rectors must organize the National Tournament together, guaranteeing entry to pupils from each academy according to shared criteria. During the decision-making phase, each Academy will have one vote.

III. CALENDAR

8. The LudoSport Academic Year begins on 1st September and ends on 31st August of each year.

9. The Tournaments can be held at any time during the academic year, preferably in the last term or during the summer, but before 31st August. Only one official tournament can be held each year in any of the indicated levels.

10. The Champions' Arena will be held on a different date in the months of November or December.

¹ The latest version of the ruleset is available at bit.ly/incomarc

II. ORGANIZZAZIONE TORNEI

6. I tornei d'Ordine, Accademici e Nazionali vanno organizzati seguendo il regolamento INCOM² per i Tornei Ufficiali, cercando di massimizzare l'esperienza dei partecipanti con un adeguato numero di duelli.

Alcuni punti importanti da ricordare:

- a) Ogni girone di qualificazione o posizionamento non può includere più di 10 atleti.
- b) Il numero massimo di partecipanti a un Torneo Accademico è di 128.
- c) Il numero massimo di partecipanti a un Torneo Nazionale è di 64.
- d) I Tornei Ufficiali devono garantire la presenza del personale INCOM per il giudizio Stile e War.

7. Nel caso in cui sia presente più di un'Accademia in una nazione, i Rettori devono organizzare il Torneo Nazionale in comune accordo, garantendo accesso ad atleti da ogni Accademia secondo criteri condivisi. Nella fase decisionale dei criteri, ogni Accademia conta come un voto.

III. CALENDARIO

8. L'anno Accademico LudoSport inizia il 1° Settembre e termina il 31° Agosto di ogni anno.

9. I Tornei possono essere svolti in ogni momento dell'anno accademico, preferibilmente nel secondo semestre o durante l'estate, ma comunque prima del 31 Agosto. Ogni anno può essere svolto solo un torneo ufficiale per ogni livello.

10. La Champions' Arena si svolgerà nei mesi di Novembre o Dicembre.

² Il regolamento aggiornato è disponibile al link: bit.ly/incomarc



Type of Act	Act
Registration no.	221
Date	16 Jan 2022

Subject: **Official LudoSport Competitions**

IV. CHAMPIONS' ARENA

11. The Champions' Arena will have 64 participants.

12. The admission to the Champions' Arena is regulated by the LudoSport International Network according to the following criteria:

- The 64 spots will be assigned to each country in proportion of the number of registered athletes on LudoSport+ in that country during the Academic Year of the qualification tournaments. (The count will happen on the 31st of August, before the reset of the registration for the new Academic Year).
- Each nation will have in any case 2 guaranteed spots in the Arena, reserved to the winners of the National Tournament (War and Style).
- The remaining athletes will be selected according to their Style and War ranking inside their country.

13. With the increase in the number of Academies and participant Nations, different admission criteria can be defined by SLM guaranteeing the broadest representation of countries in which sporting Light Saber Combat is practised.

14. SLM reserves the right to undisputedly invite LudoSport athletes directly to the Champions' Arena even if they do not come under any of the official categories or requisites.

V. OTHER PROVISIONS

15. Schools and Academies can agree - alone or with each other - to hold other competitions but for which no rating point will be allocated.

IV. CHAMPIONS' ARENA

11. La Champions' Arena avrà 64 partecipanti.

12. L'accesso alla Champions' Arena è regolato dal Network di LudoSport International secondo i seguenti criteri:

- I 64 posti saranno assegnati ad ogni nazione in proporzione al numero di atleti registrati su LudoSport+ in quella nazione durante l'Anno Accademico dei tornei di qualificazione. (Il conteggio avverrà il 31 Agosto, prima del reset delle registrazione per il nuovo Anno Accademico).
- Ogni nazione avrà in ogni caso 2 posti garantiti per l'Arena, riservati ai vincitori del Torneo Nazionale (War e Stile).
- I posti rimanenti saranno assegnati secondo le classifiche War e Stile di ogni nazione.

13. Con l'aumentare del numero delle Accademie e delle nazioni partecipanti, criteri differenti per l'ammissione possono essere definiti da SLM per garantire la maggior rappresentazione dei paesi in cui si pratica il Light Saber Combat.

14. SLM si riserva il diritto di invitare direttamente selezionati atleti del Network alla Champions' Arena, anche se non rientrano nei requisiti di ammissione ufficiali.

V. ALTRE DISPOSIZIONI

15. Scuole e Accademie possono organizzare, da sole o assieme, altre competizioni, per le quali però non verranno assegnati punteggi ufficiali.