

Emesso: 30/09/2025
Revisione: 00
Valida sino a: nuova rev.
Stesura: LT
Controllata: DM
Approvata: SLM

SLM-LDS-INT-CTC-ITA-00

Codice Etico LudoSport



Pag 1 di 5

Sommario

1) Definizioni essenziali.....	2
2) Ambito di applicazione.....	2
3) Valori e principi.....	2
4) Ruoli e responsabilità	3
5) Uniforme.....	3
6) Comunicazione e immagine	3
7) Salvaguardia, benessere e sicurezza.....	4
8) Divieti	4
9) Misure cautelari e sanzioni.....	4
Appendice A – Procedura di segnalazione delle infrazioni.....	1

Revisioni

00: Emissione Documento

Codice Etico LudoSport



Il Codice Etico stabilisce i comportamenti attesi e le responsabilità di chi opera nel Network LudoSport o agisce in nome e per conto delle sue entità ufficiali. I valori fondanti sono **Servizio, Cura e Rispetto** (Se.Cu.Ri.), integrati dai principi dello sport a tutela del benessere delle persone, della dignità umana, della non violenza e della solidarietà; li accompagnano, in modo trasversale, integrità, equità, inclusione, legalità e sicurezza. L'adesione al Codice è requisito indispensabile per affiliazione, tesseramento, accreditamento, partecipazione o collaborazione con LudoSport.

1) Definizioni essenziali

Light Saber Combat & Arts: disciplina sportiva codificata dai Maestri Fondatori del Metodo LudoSport.

SLM – Society of LudoSport Masters: massima autorità tecnico-didattica e valoriale rappresentata da Gianluca Longo e Simone Spreafico.

LudoSport International: comitato gestionale e normativo internazionale nominato da SLM.

INCOM: organizzazione che seleziona, forma e gestisce Officials (Giudici di Gara) e Style Judges (Giudici di Stile) per competizioni che applicano le INCOM Tournament Rules (ITR).

Collegio Disciplinare: comitato disciplinare composto da SLM e selezionati membri di LudoSport International.

Allievo/a, Atleta, Docente, Dirigente, Rettore/trice: ruoli secondo il Metodo LudoSport.

Accademia/Scuola/Corso: unità organizzative secondo il Metodo LudoSport.

Commissione d'Esame: organo che valuta candidature ed esami con criteri di equità, imparzialità e trasparenza.

2) Ambito di applicazione

Il Codice Etico si applica a:

- Allievi/e, Docenti, Arbitri di gara (Officials), Giudici di Stile (Style Judges), Dirigenti, Organizzatori/trici, volontari/e, e collaboratori (Partner e Fornitori/trici);
- tutte le Attività svolte nel Network LudoSport (allenamenti, esami, eventi e tornei, iniziative promozionali, comunicazioni online/offline) e a tutti i membri del Network e collaboratori (Partner, Fornitori/trici) del Network.

Il Codice Etico deve essere propagato dalle Accademie tramite informative o clausole contrattuali dedicate quando affidano a Partner o Fornitori/trici incarichi in loro nome o per conto.

3) Valori e principi

Servizio: contribuire al bene della comunità sportiva e dei/delle praticanti, antepoendo il fair play agli interessi personali; è la disposizione di ogni Allievo/a a sostenere i/le compagni/e nel miglioramento tecnico, sollecitando con costanza il superamento del proprio limite.

Codice Etico LudoSport



Cura: tutela della salute, sicurezza e dignità di ogni persona; prevenzione degli infortuni e gestione responsabile del rischio; si manifesta nel controllo tecnico e nell'attenzione all'incolumità propria e altrui.

Rispetto: osservanza di regole, decisioni degli organi preposti, avversari/e, arbitri, ambiente e comunità; nasce dalla consapevolezza di sé e conduce a relazioni corrette, senza mai sottovalutare nessuno.

Tutti operano nel rispetto della **legalità** (leggi vigenti e norme interne). Decisioni e processi seguono equità e imparzialità (merito, tracciabilità, assenza di discriminazioni). La partecipazione è improntata a inclusione e universalità, con adattamenti ragionevoli compatibili con sicurezza e Regolamento. L'**integrità sportiva** esclude doping, manipolazioni e corruzione. La buona governance richiede trasparenza, responsabilità e corretta gestione dei conflitti d'interesse. La tutela del patrimonio assicura uso lecito e coerente di marchi, metodi, contenuti, materiali e risorse. **Dati personali** e informazioni riservate sono trattati secondo legge e policy interne.

4) Ruoli e responsabilità

Allievi/e: praticano con controllo tecnico e in sicurezza; evitano azioni pericolose e il contatto di punta sul corpo; rispettano le autodichiarazioni "IH"/"OH" e le decisioni degli Arbitri durante le Competizioni; mantengono condotta corretta anche online.

Docenti (Istruttori/trici; Tecnici): creano ambienti sicuri e psicologicamente protetti; evitano favoritismi e non abusano della propria posizione; si aggiornano a livello tecnico e applicano le linee guida di salvaguardia.

Officials e Style Judges: operano con imparzialità, si aggiornano periodicamente secondo regolamento INCOM; sono tenuti a rispettare anche il Codice Etico di INCOM.

Dirigenti (Rettori/trici/Presidi/LudoSport International): garantiscono trasparenza nelle nomine e nella gestione; attivano, promuovono e veicolano fedelmente comunicazioni tra gli Allievi, Docenti coi vertici del Network, e viceversa;

Commissione d'Esame: assicura prove e valutazioni eque, tracciate e coerenti con gli standard; previene favoritismi.

5) Uniforme

L'Uniforme LudoSport rappresenta la Disciplina ed i Valori che promuove. Allievi e Docenti devono indossarla senza modificarne l'aspetto e rispettarla secondo quanto previsto dal Regolamento Sportivo e dal Protocollo.

6) Comunicazione e immagine

La comunicazione deve essere rispettosa dell'immagine degli Allievi/e, la quale può essere utilizzata in presenza di consenso e nel rispetto della legge. La comunicazione, inclusa quella

Codice Etico LudoSport



Pag 4 di 5

sulle piattaforme social deve mantenere toni rispettosi e coerenti con l'identità del Network; la co-promozione tra Accademie è incoraggiata.

7) Salvaguardia, benessere e sicurezza

I/le Responsabili dell'Accademia adottano misure preventive, formative e reattive per proteggere minori e adulti da abusi, molestie e violenze, in conformità a leggi locali e normative sportive. Chiunque deve segnalare tempestivamente condotte sospette o violazioni etiche, di sicurezza o di integrità all'e-mail ufficiale dell'Accademia o a LudoSport International (e-mail o form anonimo); la procedura tutela imparzialità, riservatezza, tracciabilità e previene ritorsioni.

8) Divieti

Coloro che operano nel Network o per conto di LudoSport sono tenuti ad osservare quanto previsto dalle leggi della propria nazione, dal presente Codice Etico, dal Regolamento Sportivo LudoSport, dal Protocollo LudoSport e dagli accordi contrattuali stipulati. Si chiarisce altresì che:

- È vietato l'uso o il traffico di sostanze dopanti e l'adozione di metodi proibiti, nonché manomissione o elusione dei controlli volti a contrastarne l'uso;
- Sono vietati atti di bullismo/cyberbullismo, abusi fisici o psicologici, molestie e attenzioni indesiderate (anche online);
- Sono vietati atti derivanti dall'abuso di posizione derivante dal ruolo nell'organizzazione, l'uso eccessivo dei mezzi di correzione e omissione negligente di assistenza;
- Sono vietati omaggi di valore non modico che compromettano (o appaiano compromettere) l'imparzialità;
- Sono vietate pubblicazioni in ambito digitale e non che risultino lesive della dignità della persona o della reputazione di un'entità giuridica;
- Sono vietati comportamenti divisivi o diffamatori, azioni volte a screditare il Network.

La segnalazione alle autorità di violazioni delle leggi è dovere di chiunque le abbia osservate.

9) Misure cautelari e sanzioni

Il sistema disciplinare si fonda su proporzionalità, gradualità, imparzialità, coerenza, tracciabilità e diritto di difesa. Le sanzioni possono riguardare anche condotte online o extra-sportive che ledano gravemente la dignità delle persone o la reputazione del Network. Le misure cautelari e sanzioni possono essere comminate da:

- Collegio Disciplinare (es. revoca della qualifica di Tecnico, sospensione dell'abilitazione alla docenza nel Network, revoca dell'Affiliazione)
- INCOM (es. sanzioni emesse a seguito di episodi avvenuti durante le competizioni)
- Accademia (es. sospensione dall'Attività, espulsione dall'Accademia)
- Docente (es. allontanamento dalla pratica durante un'Attività di cui il Docente è responsabile)

Codice Etico LudoSport



Livello	Misura disciplinare	Competenza che decide	Ambito di applicazione	Casi tipici (esemplificativi)	Durata/Esito
L1	Richiamo verbale	Docente / Responsabile Evento	Attività Didattica / Eventi	Infrazioni minori, prima occorrenza; condotta scorretta lieve	Immediato, senza effetti accessori
L2	Ammonimento scritto	Dirigente d'Accademia	Attività Didattica	Recidiva lieve; inosservanza indicazioni organizzative; netiquette scorretta	Comunicazione formale con avvertimento su recidiva
L3	Formazione correttiva / mentoring	Dirigente d'Accademia (o Collegio Disciplinare per casi inter-Accademia)	Attività Didattica	Lacune comportamentali o di ruolo; uso inappropriato di canali digitali	Obbligo di frequentare formazione e dimostrare adeguamento
L4	Sospensione da attività/ruoli	Dirigente d'Accademia (fino a 180 gg); Collegio Disciplinare	Didattica, organizzazione locale, incarichi interni	Recidiva; violazioni a divieti; inadempienze di ruolo	Fino a 24 mesi;
L5	Squalifica da gare/eventi	INCOM (se si applica ITR) o Rettore/trice; Collegio Disciplinare (estensione extra-evento)	Competizioni	Condotte antisportive; pericolosità tecnica; inosservanza disposizioni Officials	Per evento; possibile estensione a più eventi/stagione
L6	Annullamento risultati / ranking	Collegio Disciplinare (su proposta INCOM se del caso)	Competizioni Rated e Champions'Arena	Violazioni gravi che inficiano la regolarità (es. manipolazioni, frodi)	Annullamento dei risultati e punti con decorrenza indicata
L7	Decadenza da incarichi	Rettore/trice (ruoli in Accademia) Collegio Disciplinare (ogni ruolo/incarico Network)	Incarichi tecnici/dirigenziali nel Network	Abuso di posizione; conflitto d'interessi non gestito; violazioni gravi di governance	Decadenza immediata; eventuale inibizione a ricoprire incarichi per un periodo
L8	Interdizione temporanea o definitiva dal Network	Collegio Disciplinare	Tutte le Attività	Abusi, molestie, violenza; gravi violazioni di sicurezza/safeguarding; doping accertato; manipolazioni	Da 6 mesi a definitiva;

Misure cautelari già attuate e sanzioni devono essere formalizzate in forma scritta dai referenti responsabili all'indirizzo email dell'Affiliato collegato al rispettivo profilo sulla piattaforma ludosportplus.com tenendo in copia il/la Rettore/trice dell'Accademia. Le sanzioni sono esecutive alla notifica. I fascicoli disciplinari e le segnalazioni sono custoditi con misure adeguate di sicurezza; i dati sono conservati per il tempo strettamente necessario e secondo la normativa vigente; accesso limitato ai soggetti autorizzati.

Codice Etico
LudoSport Appendice A
Segnalazione Infrazioni

Appendice A – Procedura di segnalazione delle infrazioni

A1. Scopo

Garantire una gestione tempestiva, imparziale e riservata di segnalazioni relative violazioni del Codice Etico, del Regolamento Sportivo e delle policy interne, nel rispetto dei principi e dei ruoli riportati nel Codice Etico. È vietata ogni forma di ritorsione verso chi segnala in buona fede.

A2. Chi può segnalare

Membri e collaboratori del Network (inclusi Allievi/e, Docenti, personale INCOM, Dirigenti, Organizzatori/trici, volontari/e), Partner/Fornitori e, se pertinente, genitori/tutori o pubblico presente agli eventi.

A3. Oggetto della segnalazione

Qualsiasi condotta che possa integrare una violazione delle disposizioni o dei divieti.

Esempi: doping o metodi proibiti; abusi/bullismo/molestie (anche online); abuso di posizione; uso eccessivo dei mezzi di correzione; omissione di assistenza; omaggi non consentiti; pubblicazioni lesive; comportamenti divisivi o diffamatori; violazioni su equipaggiamenti.

A4. Canali di segnalazione

- E-mail ufficiali delle Accademie, reperibili sulla piattaforma ludosportplus.com.
- E-mail ufficiale di LudoSport International: international@ludosport.net
- Modulo online (compilabile anche anonimamente): <https://tally.so/r/npga0y>;

Al Recepimento di una segnalazione non anonima, il responsabile ha il dovere di mantenere la riservatezza ed operare così da prevenire ritorsioni verso segnalanti o testimoni in buona fede.

A5. Contenuti minimi

Descrizione dei fatti (data, luogo), soggetti coinvolti, eventuali altri testimoni e recapito del segnalante (se non anonimo). Segnalazioni verificate come dolosamente incomplete, false o diffamatorie comporteranno misure disciplinari o segnalazione alle autorità giudiziarie.

A6. Misure cautelari

In presenza di rischi per le persone o per la regolarità delle attività, nel rispetto del Codice Etico, si possono adottare limitazioni temporanee di ruolo/partecipazione, allontanamenti dagli eventi o restrizioni di contatto.

A7. Esito e comunicazioni

Esiti possibili: archiviazione motivata; raccomandazioni/correttivi; avvio del procedimento disciplinare; segnalazione alle autorità ove richiesto. Le parti sono informate nei limiti della riservatezza.

A8. Registri e conservazione

Le Accademie mantengono un registro di segnalazioni, misure e provvedimenti. Dati e documenti sono conservati in modo sicuro per il tempo previsto da legge e policy interne, con accesso limitato.